



REGOLAMENTO UFFICIALE
VII EDIZIONE

STAGIONE 2026/2027

WWW.FANTAFRIENDS.IT



PREMESSE GENERALI

Questo regolamento è il documento ufficiale a cui dovranno attenersi tutti i partecipanti dal momento dell'iscrizione al gioco. L'iscrizione comporta la piena accettazione di tutte le regole qui indicate. Il presente regolamento determina lo svolgimento della competizione. Il Direttivo potrà introdurre modifiche ritenute migliorative, rendendole pubbliche nei tempi necessari alla loro applicazione. La competizione inizia alla 3^a giornata di Serie A. Le formazioni valide sono esclusivamente quelle inserite sulla piattaforma entro un secondo prima dell'inizio della giornata di riferimento. Non saranno accettate richieste di inserimento verbali o telefoniche. Il Direttivo non risponde di eventuali malfunzionamenti dell'applicazione: si consiglia pertanto di inserire la formazione con largo anticipo. Voti, bonus e malus avranno come riferimento Fantacalcio.it. Si applicano le norme di legge relative ai concorsi a premi.

CONDIZIONI PER LE PREMIAZIONI

I premi non possono essere convertiti in denaro. Per i beni soggetti a immatricolazione, i costi di immatricolazione, IPT e messa su strada restano a carico del vincitore. I premi e le relative posizioni dell'edizione 2026/2027 sono quelli indicati nelle comunicazioni ufficiali Fantafriends e non potranno essere modificati. La consegna avverrà con la presenza del vincitore e degli organizzatori presso i partner indicati. In caso di parità nella classifica finale, sarà premiato il partecipante che nel corso della stagione avrà ottenuto il miglior punteggio in una singola giornata. Per i premi di giornata, in caso di parità prevale la migliore posizione nella classifica generale. Qualora la parità permanga, il premio sarà assegnato secondo le modalità comunicate dal Direttivo. In caso di annullamento o mancato completamento di una giornata di Serie A, l'assegnazione dei premi seguirà le disposizioni ufficiali comunicate dall'organizzazione.



LINEE GENERALI E DETTAGLI LEGHE

La competizione FantaFriends, giunta alla sua settima edizione, vanta oggi più di 1000 partecipanti. È suddivisa in più leghe per coinvolgere tutti gli iscritti senza incidere sulla classifica generale: le leghe procedono di pari passo e i punteggi determinano un'unica classifica complessiva.

ESEMPIO DI CLASSIFICHE DI LEGA

LEAGUE 1
1° Napoli 20 punti
2° Milan 15 punti

LEAGUE 2
1° Inter 19 punti
2° Juve 18 punti

LEAGUE 3
1° Lazio 23 punti
2° Atalanta 14 punti

LEAGUE 4
1° Roma 13 punti
2° Fiorentina 11 punti

LA CLASSIFICA GENERALE CORRISPONDE A:

1° LAZIO 23 PUNTI
2° NAPOLI 20 PUNTI
3° INTER 19 PUNTI
4° JUVE 18 PUNTI
5° MILAN 15 PUNTI
6° ATALANTA 14 PUNTI
7° ROMA 13 PUNTI
8° FIORENTINA 11 PUNTI

Ricorda che puoi consultare la classifica generale direttamente dal nostro sito ufficiale
WWW.FANTAFRIENDS.IT



BONUS / MALUS

I punteggi della giornata vengono calcolati applicando i seguenti bonus e malus ai voti ufficiali di Fantacalcio.it.

● GOL SEGNATO	+3	● ESPULSIONE	-1
● GOL SUBITO	-1	● AUTOGOL	-2
● RIGORE SBAGLIATO	-3	● PORTIERE IMBATTUTO	+1
● RIGORE PARATO	+3	● ASSIST	+1
● AMMONIZIONE	-0,5	○ FAIR PLAY	+1



CREAZIONE ROSA

La competizione prevede un budget iniziale di 260 FM per formare una rosa di 25 calciatori: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti. La rosa può essere costruita dal momento dell'iscrizione. Le quotazioni possono variare e generare plusvalenze o minusvalenze. Le rose restano invisibili e saranno mostrate esclusivamente durante lo svolgimento delle partite.

MERCATI

MERCATO APERTO DAL 1° OTTOBRE

Il mercato non è aperto tutto l'anno. Resterà chiuso nelle prime tre giornate di Fantacalcio e sarà operativo dal 1° ottobre, esclusivamente nelle finestre indicate di seguito.

DATE DELLE SESSIONI DI MERCATO

- Mercato chiuso nelle prime tre giornate di Fantacalcio.
- 8 cambi dal 01/10 al 19/12.
- 8 cambi dal 22/12 al 06/03.
- 8 cambi dal 10/03 al termine della stagione.
- **Totale disponibile: 24 cambi.**

GIOCATORI CHE VANNO ALL'ESTERO

Se un calciatore della rosa cambia campionato, sarà riconosciuto uno svincolo supplementare rispetto ai cambi previsti. Il calciatore sarà svincolato al valore della quotazione corrente indicata da Fantacalcio.it.

START: 3ª GIORNATA DI SERIE A

ISCRIZIONI APERTE FINO AL 1° OTTOBRE

Chi entra dopo l'inizio riceve, per ogni giornata già trascorsa, un punteggio d'ufficio di 66 punti (66 politico).



SCHIERAMENTO FORMAZIONE

1. Consenti giocatori uguali (SI)
2. La formazione titolare è composta da 11 giocatori con 8 eventuali sostituzioni a disposizione (2P-2D-2C-2A)
3. Se non inserita si recupera l'ultima formazione
4. Moduli consentiti 352-343-451-442-433-532-541
5. Schieramento entro un 1 secondo dall'inizio
6. Formazioni visibili (SI)

MODIFICATORE DIFESA

Il regolamento del Fantafriends prevede la regola del modificatore a difesa secondo la quale, qualora si utilizzi un modulo con quattro o più difensori, si avrà diritto a dei punti extra, individuati da questo regolamento. Schierati almeno 4 difensori, per calcolare i punti bonus si dovrà tenere conto esclusivamente dei tre voti base (senza bonus e malus) più alti a difesa sommati al voto del portiere (senza bonus e malus). La media di questi voti consentirà al fantallenatore di capire i punti bonus che deve ottenere:

da 6 a 6.49 = 1 pt.

da 6.50 a 6.99 = 3 pt.

Pari o superiore a 7 = 5 pt.



RINVIO MATCHE 3-0 A TAVOLINO -SOSPENSIONE MATCH-COVID

1. In caso di rinvio si applica il 6 politico: Si applicherà nel momento in cui le partite interessate saranno calendarizzate oltre l'inizio del successivo turno di gioco.
2. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato senza alcuna partita disputata si procede con l'assegnazione del 6 politico (es. Juventud-Napoli 3-0).
3. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato dopo una partita disputata, l'assegnazione dei voti si svolge normalmente con leghette fantacalcio (es. Verona-Roma 3-0);
4. (SOSPENSIONE GARA IN CORSO)Può capitare che una partita abbia inizio e, per un qualsiasi motivo (meteo o altro), ne venga decretata la sua sospensione. Nel caso in cui la ripresa della partita venga calendarizzata oltre l'inizio del successivo turno di gioco, sarà assegnato il 6 politico a tutti i giocatori interessati;
5. (COVID)Nemmeno in caso di giocatori affetti da covid sarà possibile effettuare svincoli oltre le sessioni di mercato, ragione per cui il periodo di quarantena sarà valutato come un qualsiasi periodo di infortunio.

SPAREGGIO PREMIO

- in caso di pari punteggio nella classifica finale tra 2 o più partecipanti verrà premiato il team che durante l'anno ha ottenuto il miglior punteggio giornata ;
- in caso di pari punteggio giornata tra due o più partecipanti ,verrà premiato il team con il miglior posizionamento in classifica (al momento del premio).





JACKPOT

1

0

5

& VINCI

FINO A

1.000€

JACKPOT 105 & VINCI

Ogni giornata puoi conquistare il jackpot. Il montepremi parte da €200. Se nessuna squadra raggiunge almeno 105 punti, alla giornata successiva il valore aumenta di €25, fino a un massimo di €1.000. Vince la squadra che per prima raggiunge o supera 105 punti nella giornata. In caso di parità, il jackpot viene assegnato alla squadra con il punteggio più alto; se permane una parità assoluta, il premio è diviso in parti uguali. La squadra vincitrice del jackpot non concorre al premio giornaliero della stessa giornata. Dopo l'assegnazione, il jackpot riparte da €200.