



REGOLAMENTO UFFICIALE

MANTRAFRIENDS

EDIZIONE VII - 2026/2027

WWW.FANTAFRIENDS.IT

MANTRAFRIENDS

REGOLAMENTO UFFICIALE

EDIZIONE VII - 2026/2027

PREMESSE GENERALI

Il #Mantrafriends è una versione avanzata del fantafriends che rende il gioco più tattico e realistico. Ogni giocatore ha un ruolo preciso (ad esempio, DD per terzino destro o CC per centrocampista centrale), e la formazione deve rispettare queste posizioni, aumentando la complessità rispetto al fantacalcio classico. Questo sistema rende l'asta iniziale più strategica e le scelte settimanali più delicate, creando un'esperienza più impegnativa e vicina alle dinamiche del calcio reale. La nuova modalità è del tutto indipendente dalla competizione originale e per partecipare è necessaria una nuova ed autonoma iscrizione.

Questo regolamento è il documento ufficiale a cui dovranno attenersi tutti i partecipanti, dal momento in cui verrà effettuata l'iscrizione al gioco. L'iscrizione comporta la sottoscrizione al suddetto regolamento, pertanto si invitano i partecipanti a prenderne visione in tutta la sua totalità.

Il presente regolamento è l'unico documento che determina lo svolgimento del gioco, tutte le regole presenti sono imprescindibili, tutti i partecipanti che intenderanno partecipare aderiscono completamente a questo Regolamento in tutta la sua totalità. Potranno essere apportate modifiche al presente regolamento da parte del Direttivo, qualora sopraggiungano fattori ritenuti migliorativi al gioco, senza che questo apporti vantaggi e/o svantaggi ai partecipanti e saranno rese pubbliche nei tempi necessari per la loro applicazione.

Le formazioni valide sono solo quelle inserite sulla piattaforma entro un secondo prima dell'inizio della giornata di serie A di riferimento, pertanto non sono accettate richieste di inserimento verbali, telefoniche o di altra forma, sarà responsabilità di ognuno inserire la formazione nei tempi imposti dal regolamento.

Il direttivo non sarà responsabile di eventuali malfunzionamenti dell'applicazione, pertanto si consiglia di inserire la formazione con largo anticipo onde evitare spiacevoli inconvenienti. Qualsiasi voto, comprensivo di Bonus e Malus, come già detto in premessa avrà come riferimento Fantacalcio.it, per questo qualsiasi decisione o calcolo farà riferimento a tali voti.

Si applicano le norme di legge relative ai "concorsi a premi".



LINEE GENERALI E DETTAGLI LEGHE

Mantrafriends è una competizione pensata per rendere l'esperienza di gioco più tattica e realistica. La competizione sarà organizzata in gironi e ogni raggruppamento potrà comprendere un massimo di 18 squadre.

MODALITÀ DI GIOCO

Le squadre si affrontano all'interno del proprio girone. I risultati sono determinati attraverso le fasce di gol e generano una classifica di girone. Il funzionamento completo è descritto nella pagina seguente.

BONUS / MALUS

GOL SEGNATO +3

GOL SUBITO -1

RIGORE SBAGLIATO -3

RIGORE PARATO +3

AMMONIZIONE -0,5

ESPULSIONE -1

AUTOGOL -2

PORTIERE IMBATTUTO +1

ASSIST +1

CAMBIO MODULO -1

GIOCATORE FUORI RUOLO -1

FAIR PLAY +1

Ricorda che puoi consultare la classifica generale direttamente dal nostro sito ufficiale
WWW.FANTAFRIENDS.IT

MODALITÀ DI GIOCO A GIRONI

OGNI GIRONE AVRÀ UN MASSIMO DI 18 SQUADRE

La modalità a gironi divide le squadre partecipanti in più raggruppamenti. Ogni squadra affronta le avversarie del proprio girone e la classifica viene determinata dai punti ottenuti in ciascuna giornata. Vittoria: 3 punti; pareggio: 1 punto; sconfitta: 0 punti.

FASCE DI GOL

0 gol

da 0 a 65,99 punti

5 gol

da 82 a 85,99 punti

1 gol

da 66 a 69,99 punti

6 gol

da 86 a 89,99 punti

2 gol

da 70 a 73,99 punti

7 gol

da 90 a 93,99 punti

3 gol

da 74 a 77,99 punti

8 gol

da 94 a 97,99 punti

4 gol

da 78 a 81,99 punti

9 gol

da 98 a 101,99 punti

Dopo i 9 gol, ogni ulteriore gol richiede 4 punti aggiuntivi.

Ricorda che puoi consultare la classifica generale direttamente dal nostro sito ufficiale
WWW.FANTAFRIENDS.IT



CREAZIONE ROSA

La competizione prevede un budget iniziale di 260 FM per comporre una rosa di 28 calciatori, con scelta libera per ruolo. Ogni calciatore Mantra può ricoprire uno o più ruoli e dovrà essere schierato nel rispetto del modulo scelto.

PLUSVALENZE

Le quotazioni possono variare durante la stagione. Acquisti e cessioni possono quindi generare plusvalenze o minusvalenze, che incidono sul valore complessivo della rosa.

MERCATI

MERCATO APERTO TUTTO L'ANNO

Il mercato resta disponibile durante la stagione secondo le finestre previste dalla competizione. I partecipanti possono intervenire sulla rosa rispettando i limiti stabiliti.

MERCATO DIVISO IN DUE SESSIONI

Il mercato è suddiviso in una sessione di andata e una di ritorno. Ogni sessione consente un massimo di 15 cambi. Dall'iscrizione fino all'inizio della 3ª giornata di Serie A, i cambi sono illimitati.

GIOCATORI CHE VANNO ALL'ESTERO

Per ogni calciatore trasferito all'estero sarà riconosciuto uno svincolo supplementare rispetto ai cambi previsti. Il calciatore sarà svincolato al valore della quotazione corrente indicata da Fantacalcio.it.

START: 3ª GIORNATA DI SERIE A

ISCRIZIONI APERTE FINO AL 1° OTTOBRE

Chi entra dopo l'inizio riceve, per ogni giornata già trascorsa, un punteggio d'ufficio di 66 punti (66 politico).

SCHIERAMENTO FORMAZIONE

1. Consenti giocatori uguali (SI)
2. La formazione titolare è composta da 11 giocatori con 8 eventuali sostituzioni libere, in ordine di schieramento, per un massimo di 5 sostituzioni secondo il modello "BASIC".
3. Se non inserita, si recupera l'ultima formazione
4. Moduli consentiti: 343 - 3412 - 3421 - 352 - 3511 - 433 - 4312 - 442 - 4141 - 4411 - 4231
5. Schieramento entro 1 secondo dall'inizio
6. Formazioni visibili (SI)
7. Configurazione rosa: 3 portieri + 25 slot (totale 28)

TIPO DI SOSTITUZIONI: BASIC (FANTACALCIO.IT)

COMANDA L'ORDINE PANCHINA.IL SISTEMA CERCHERA' PRIMA UNA SOLUZIONE CON LO SCHEMA BASE E IN MANCANZA PASSERA AD UN CAMBIO MODULO.





RINVIO MATCH E 3-0 A TAVOLINO -SOSPENSIONE MATCH-COVID

1. In caso di rinvio si applica il 6 politico: Si applicherà nel momento in cui le partite interessate saranno calendarizzate oltre l'inizio del successivo turno di gioco.
2. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato senza alcuna partita disputata si procede con l'assegnazione del 6 politico (es. Juventus-Napoli 3-0).
3. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato dopo una partita disputata, l'assegnazione dei voti si svolge normalmente con leghette fantacalcio (es. Verona-Roma 3-0);
4. (SOSPENSIONE GARA IN CORSO)Può capitare che una partita abbia inizio e, per un qualsiasi motivo (meteo o altro), ne venga decretata la sua sospensione. Nel caso in cui la ripresa della partita venga calendarizzata oltre l'inizio del successivo turno di gioco, sarà assegnato il 6 politico a tutti i giocatori interessati;
5. (COVID)Nemmeno in caso di giocatori affetti da covid sarà possibile effettuare svincoli oltre le sessioni di mercato, ragione per cui il periodo di quarantena sarà valutato come un qualsiasi periodo di infortunio.